

## **Programma di Teoria dei Giochi**

**MEF – XI edizione**

MARCO PAGNOZZI  
pagnozzi@unina.it

*Giochi statici con informazione completa.* Giochi in forma normale ed in forma estesa. Equilibri in strategie dominanti. Eliminazione di strategie dominate. Equilibri di Nash in strategie pure. Funzioni di reazione. Equilibri di Nash in strategie miste. Razionalizzabilità. Applicazioni. Giochi supermodulari. Esistenza ed unicità dell'equilibrio.

*Giochi statici con informazione incompleta.* Giochi bayesiani. Equilibrio di Nash bayesiano. Purificazione. Applicazioni.

*Giochi dinamici con informazione completa.* “Backwork induction”. Insiemi informativi e sottogiochi. Equilibrio di Nash perfetto nei sottogiochi. Giochi ripetuti con orizzonte finito e con orizzonte infinito. Collusione. “Folk theorem”.

*Giochi dinamici con informazione incompleta.* “Forward Induction”. Equilibrio di Nash bayesiano perfetto. Giochi di segnalazione. Equilibri di imitazione e di separazione. Il modello del mercato del lavoro di Spence. Il criterio di Cho e Kreps. Reputazione in giochi ripetuti.

### **Testi consigliati:**

R. Gibbons (1992), “A Primer in Game Theory.” Harvester-Wheatsheaf (trad. italiana, Il Mulino).

M. Osborne (2003), “An Introduction to Game Theory.” Oxford University Press.

A. Dixit e B. Nalebuff (1991), “Thinking Strategically.” Norton.

A. Mas-Colell, M. Whinston e J.R. Green (1995), “Microeconomic Theory.” Oxford University Press.